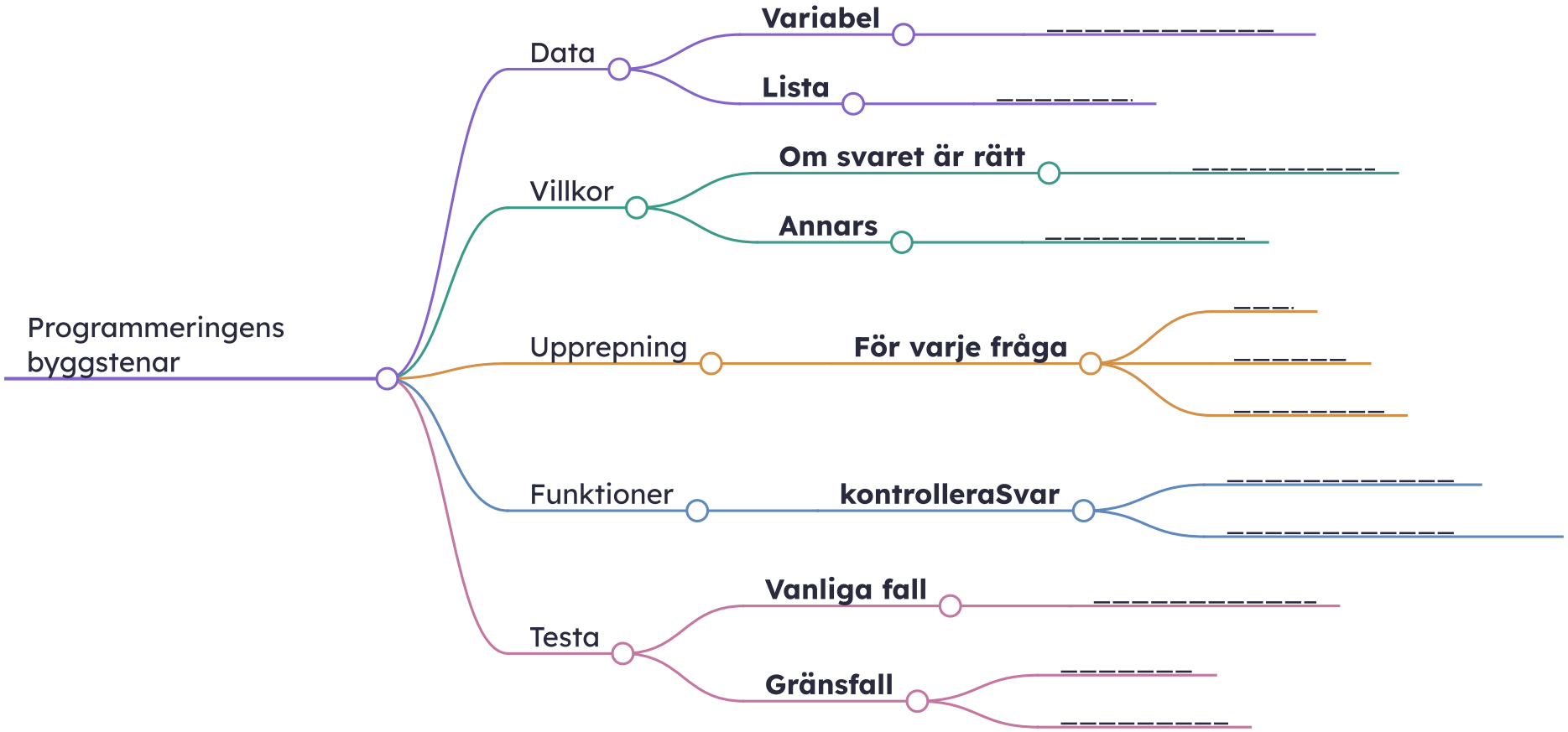
Programmeringens byggstenar

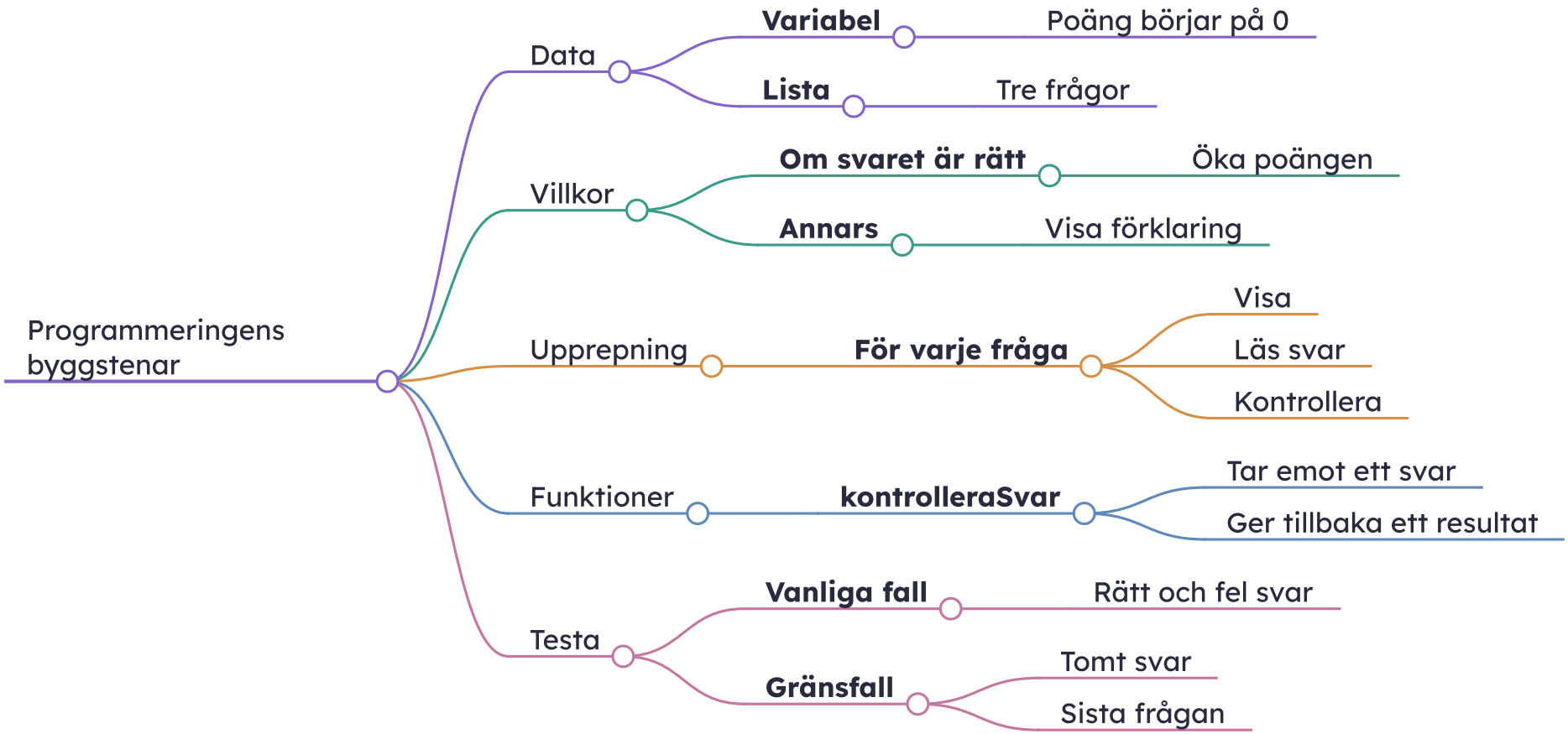
Fyll grenarna med nyckelord och förklaringar ur minnet. Jämför med facit på nästa sida.



Namn _____ Datum _____

Programmeringens byggstenar

Planera ett litet program genom data, villkor, upprepning och kontroll.



Läs en gren i taget. Täck sedan över detaljerna och försök förklara dem med egna ord.

Programmeringens byggstenar · fördjupning

Alla detaljer från kartan i läsordning. Följ indragen för att se vilka idéer som hör ihop.

Data

- Variabel
  - Poäng börjar på 0
- Lista
  - Tre frågor

Villkor

- Om svaret är rätt
  - Öka poängen
- Annars
  - Visa förklaring

Programmeringens byggstenar · fördjupning

Alla detaljer från kartan i läsordning. Följ indragen för att se vilka idéer som hör ihop.

Upprepning

- För varje fråga
  - Visa
  - Läs svar
  - Kontrollera

Funktioner

- kontrolleraSvar
  - Tar emot ett svar
  - Ger tillbaka ett resultat

Programmeringens byggstenar · fördjupning

Alla detaljer från kartan i läsordning. Följ indragen för att se vilka idéer som hör ihop.

Testa

- Vanliga fall
  - Rätt och fel svar
- Gränsfall
  - Tomt svar
  - Sista frågan