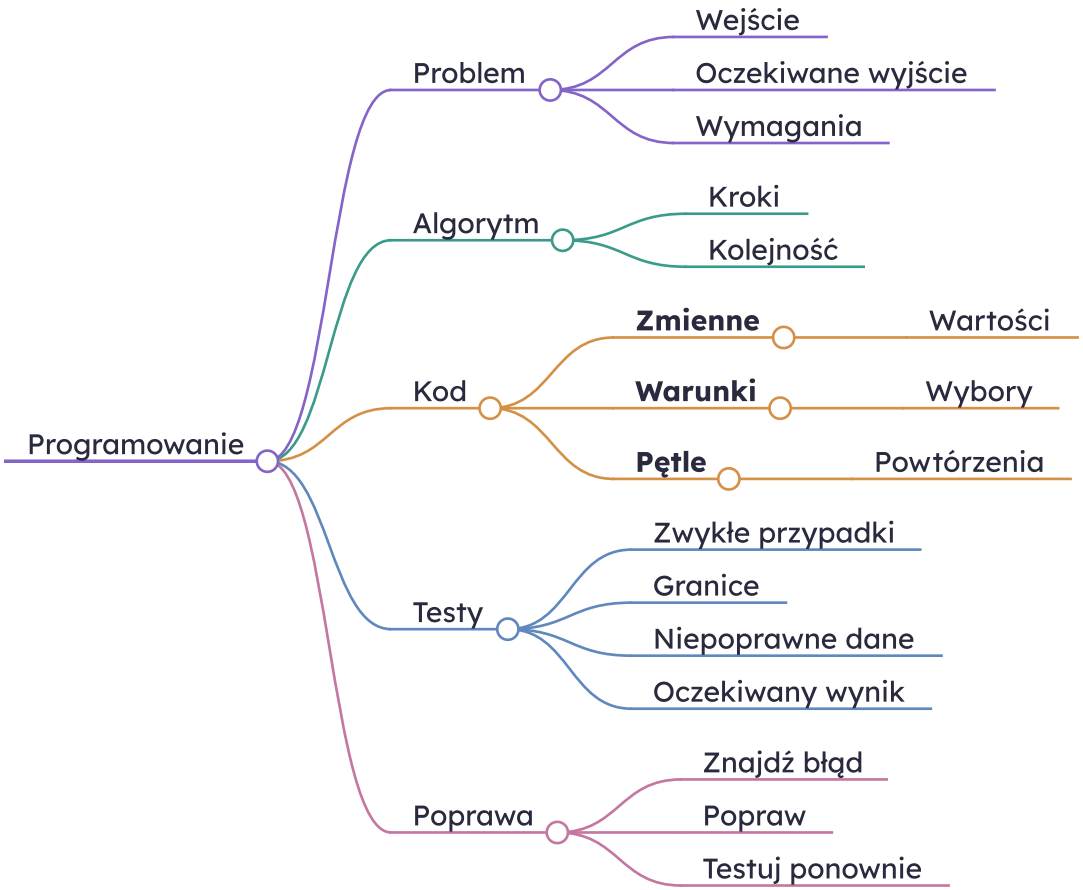
Programowanie

Przejdź od problemu do programu, który da się sprawdzić.



Czytaj po jednej gałęzi. Potem zasłoń szczegóły i spróbuj wyjaśnić je własnymi słowami.

Zrozum temat

Program przekształca dane wejściowe w wyjściowe za pomocą instrukcji. Algorytm opisuje kroki, a kod zapisuje je w języku programowania. Zmienne przechowują wartości, warunki wybierają działania, a pętle powtarzają operacje. Testuj zwykłe przypadki, granice i niepoprawne dane.

Jak zbudowana jest mapa

Oddziel rozumienie problemu, konstrukcję i sprawdzenie. Zapisz oczekiwany wynik przed testem.

> **Zwróć na to uwagę**
> Brak komunikatu o błędzie nie dowodzi poprawności. Sprawdzaj też wartości graniczne.

Spróbuj samodzielnie

Zaprojektuj program przyjmujący wyniki od 0 do 100. Przewidź zachowanie dla 0, 50, 100, −1 i 101.

Dwa pytania do przećwiczenia

Po co testować 101 przy maksimum 100?

Wartość przekracza zakres i sprawdza walidację.

Czym jest algorytm?

Algorytm opisuje proces, który można zapisać jako kod.

Źródła

developer.mozilla.org
https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Learn_web_development/Core/Scripting/What_is_JavaScript

Autorskie ćwiczenia i opracowanie Studera.ai. Poznaj mapy na studera.ai/pl/materialy/mapy-mysli-przyklady.