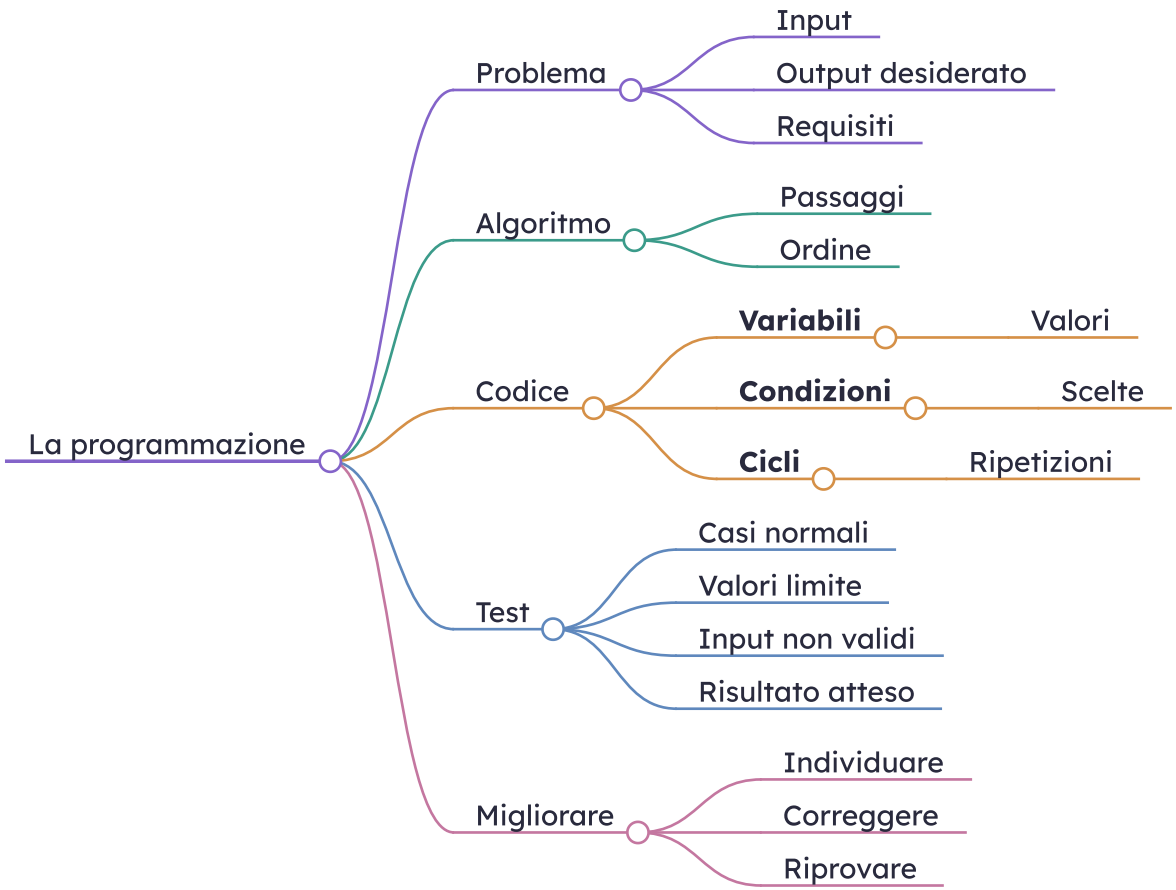
# La programmazione

Passa dal problema a un programma verificabile.




Leggi un ramo alla volta. Poi copri i dettagli e prova a spiegarli con parole tue.

# Comprendi l’argomento

Un programma trasforma input in output tramite istruzioni. L’algoritmo descrive i passaggi; il codice li esprime in un linguaggio. Le variabili conservano valori, le condizioni selezionano azioni e i cicli ripetono operazioni. Prevedi test normali, ai limiti e con input non validi.

## Come è organizzata la mappa

Separa comprensione, costruzione e verifica. Scrivi il risultato atteso prima di eseguire il test.

> **Attenzione a questo punto**
> L’assenza di errori segnalati non prova la correttezza. Verifica anche i valori limite.

# Prova tu

Progetta un programma che accetti punteggi da 0 a 100. Prevedi gli esiti per 0, 50, 100, −1 e 101.

## Due domande a cui rispondere

**Perché testare 101 con un massimo di 100?**

Il valore supera l’intervallo e verifica la validazione.

**Che cos’è un algoritmo?**

L’algoritmo descrive il processo che il codice può realizzare.

## Fonti

developer.mozilla.org
https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Learn_web_development/Core/Scripting/What_is_JavaScript

Esercizi originali e sintesi a cura di Studera.ai. Esplora le mappe su studera.ai/it/risorse/esempi-mappe-mentali.