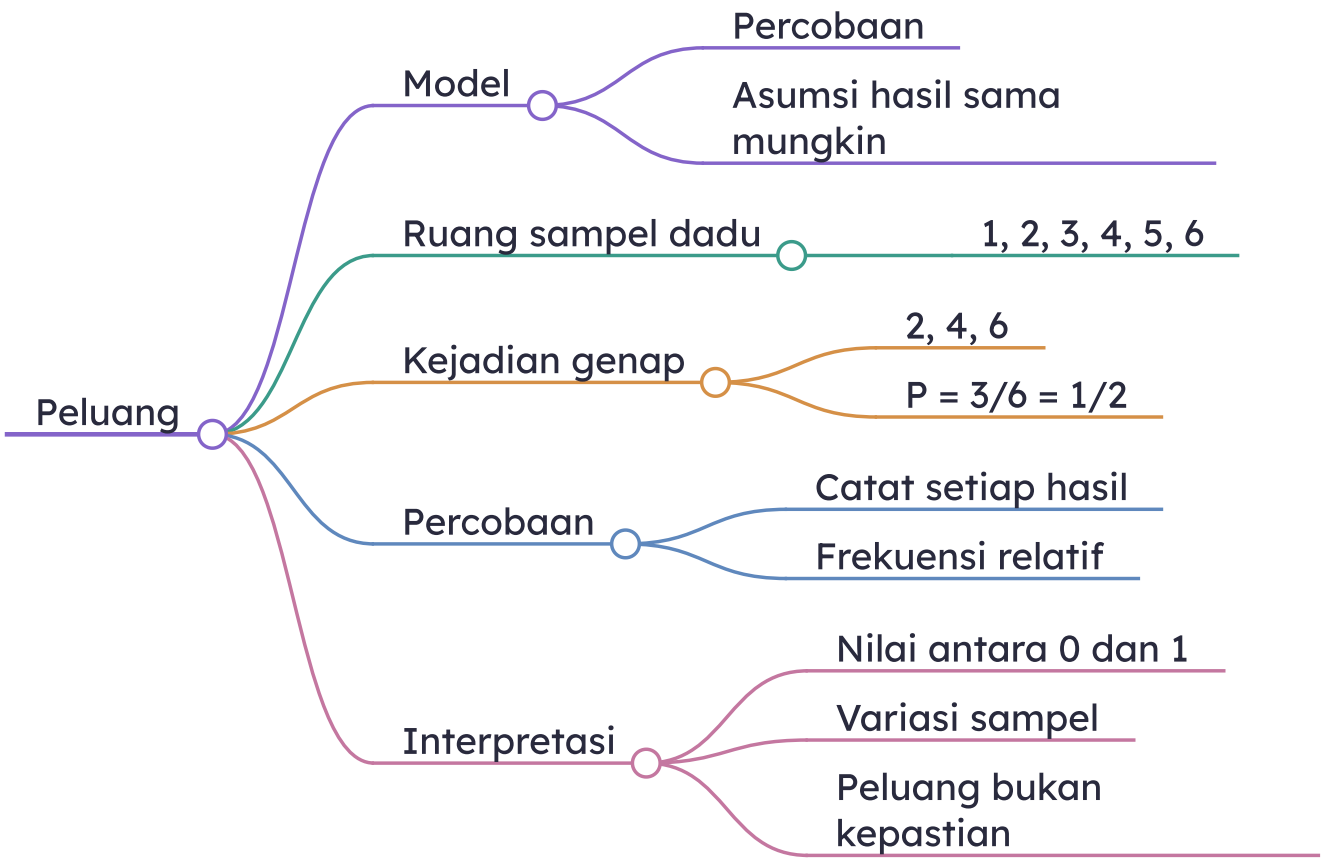
Peluang

Tentukan ruang sampel dan kejadian sebelum menghitung peluang.



Baca satu cabang. Tutup rinciannya, lalu jelaskan kembali dengan kata-katamu sendiri.

Pahami materinya

Untuk hasil yang sama mungkin, peluang suatu kejadian adalah banyaknya hasil yang mendukung dibagi banyaknya seluruh hasil. Peluang berada antara 0 dan 1. Frekuensi relatif dari percobaan dapat dibandingkan dengan model, tetapi hasil sampel kecil tidak harus tepat sama. Nyatakan asumsi seperti dadu adil sebelum menghitung.

Cara peta disusun

Cabang model menentukan percobaan dan ruang sampel. Cabang kejadian memilih hasil yang dihitung, sedangkan percobaan dan interpretasi membedakan prediksi dari hasil pengamatan.

> **Perhatikan hal ini**
> Peluang 1/2 tidak berarti hasil harus bergantian atau tepat separuh pada setiap percobaan kecil.

Coba sendiri

Gunakan model dadu adil. Hitung peluang muncul bilangan genap, lalu lakukan beberapa lemparan dan catat frekuensinya. Jelaskan mengapa selisih dari 1/2 belum membuktikan dadu tidak adil.

Dua pertanyaan untuk dijawab

Peluang bilangan genap pada dadu adil adalah…

Tiga dari enam hasil mendukung kejadian tersebut.

Empat lemparan pasti menghasilkan dua bilangan genap?

Peluang tidak menjamin komposisi tepat dalam sampel kecil.

Sumber rujukan

openstax.org · Matematika

https://openstax.org/books/introductory-statistics-2e/pages/3-1-terminology

Latihan dan susunan orisinal oleh Studera.ai. Jelajahi di studera.ai/id/sumber-belajar/contoh-mind-mapping.