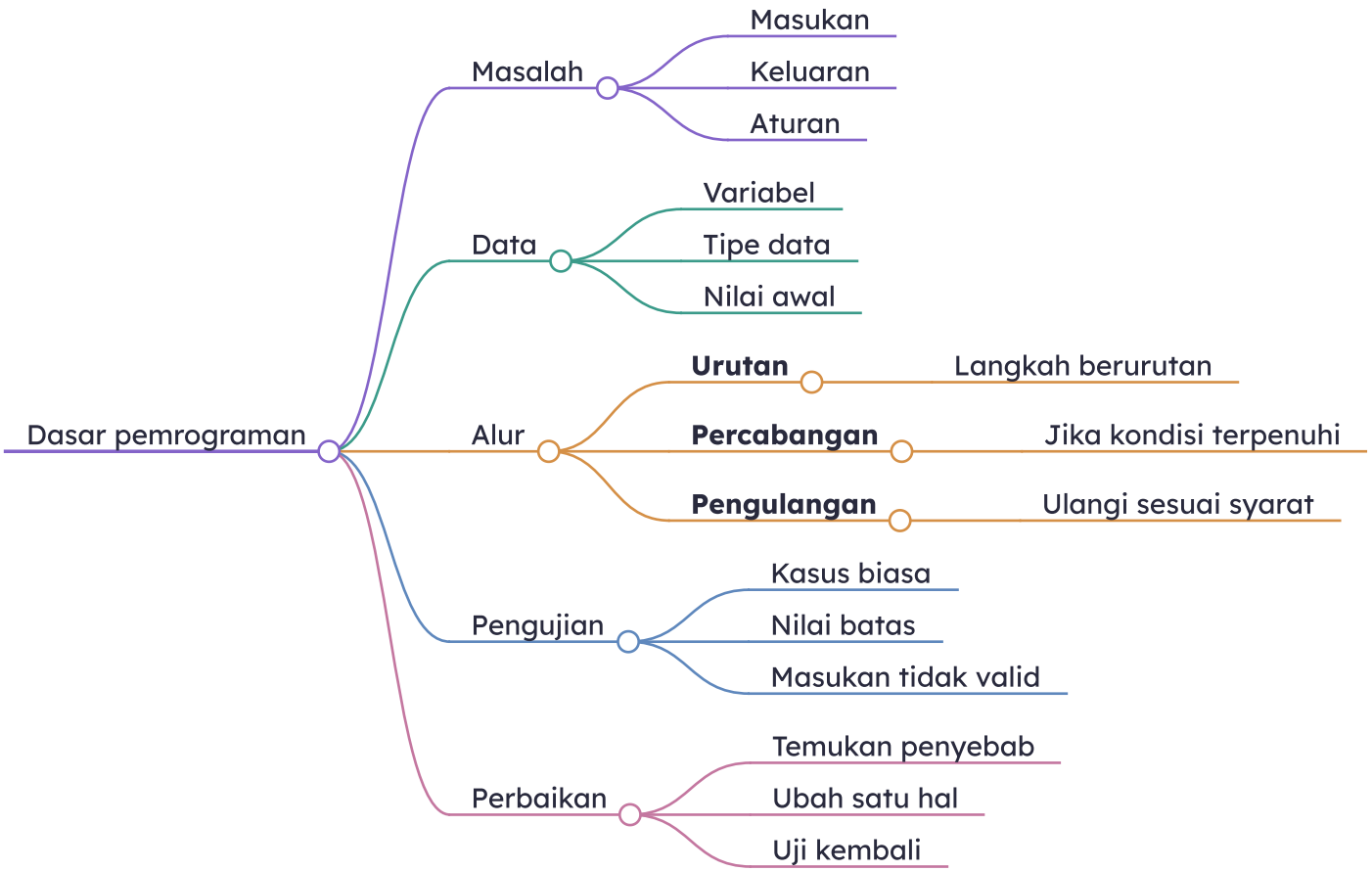
Dasar pemrograman

Ubah masalah menjadi langkah, data, percabangan, pengulangan, dan pengujian.



Baca satu cabang. Tutup rinciannya, lalu jelaskan kembali dengan kata-katamu sendiri.

Pahami materinya

Program menjalankan instruksi untuk mengolah masukan menjadi keluaran. Algoritma menjelaskan langkah penyelesaian, sedangkan kode menuliskannya dalam bahasa tertentu. Variabel menyimpan nilai, percabangan memilih tindakan, dan pengulangan menjalankan langkah berulang. Pengujian perlu mencakup masukan biasa, batas, dan masukan yang tidak valid.

Cara peta disusun

Peta dimulai dari masalah sebelum masuk ke konstruksi kode. Cabang uji ditempatkan sejajar dengan implementasi agar pengujian menjadi bagian pekerjaan sejak awal.

> **Perhatikan hal ini**
> Program yang berjalan tanpa pesan kesalahan masih dapat menghasilkan jawaban keliru. Bandingkan keluaran dengan aturan dan kasus uji.

Coba sendiri

Rancang pemeriksa nilai 0–100. Tolak nilai di luar rentang terlebih dahulu, lalu tentukan kategori sesuai aturan tugas. Uji nilai 0, batas kategori, 100, dan 101; tuliskan hasil yang diharapkan sebelum menjalankan program.

Dua pertanyaan untuk dijawab

Mengapa nilai 101 perlu diuji untuk rentang 0–100?

Kasus di luar rentang memeriksa apakah validasi bekerja.

Algoritma adalah…

Algoritma menjelaskan proses; kode merupakan salah satu cara mewujudkannya.

Sumber rujukan

developer.mozilla.org · Informatika

https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Learn_web_development/Core/Scripting/What_is_JavaScript

Latihan dan susunan orisinal oleh Studera.ai. Jelajahi di studera.ai/id/sumber-belajar/contoh-mind-mapping.