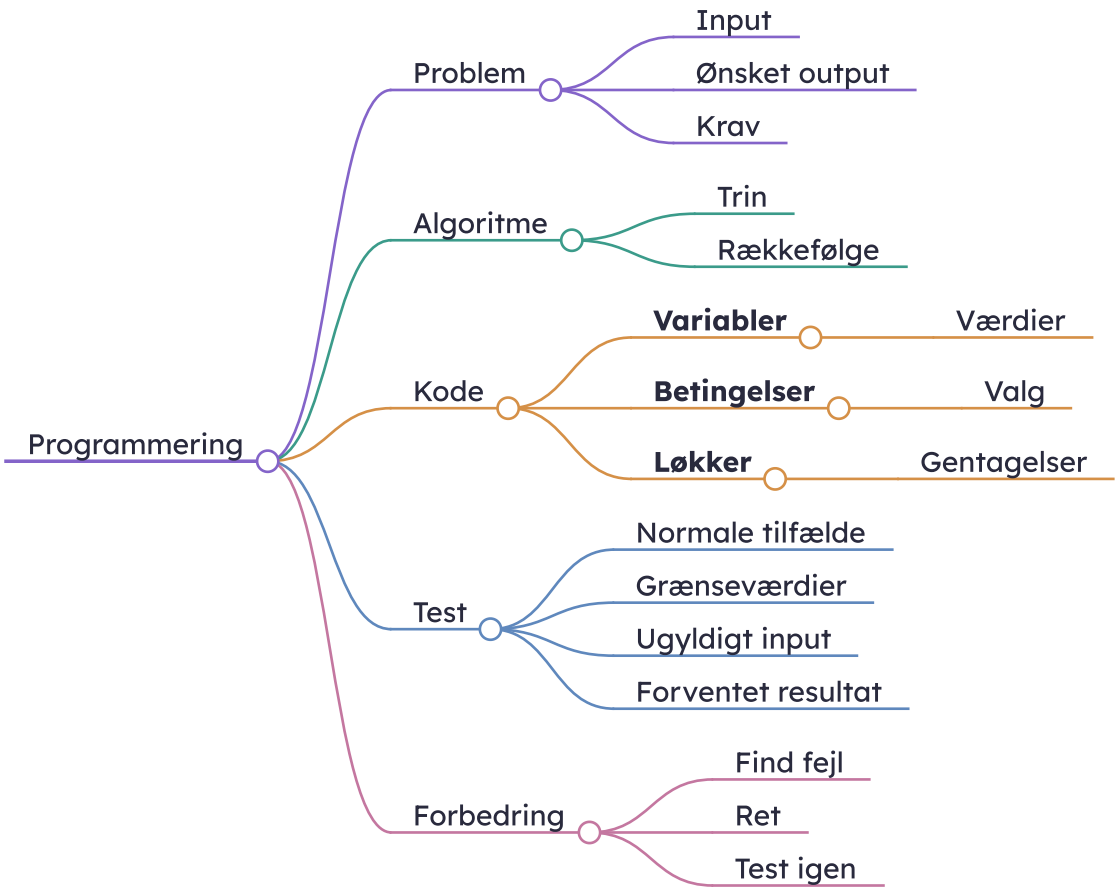
Programmering

Gå fra problem og algoritme til kode, der kan testes.



Læs én gren ad gangen. Dæk derefter detaljerne, og forklar dem med egne ord.

Forstå indholdet

Et program bruger instruktioner til at omforme input til output. En algoritme beskriver fremgangsmåden; kode udtrykker den i et programmeringssprog. Variabler lagrer værdier, betingelser vælger handlinger, og løkker gentager arbejde. Test både normale tilfælde, grænser og ugyldigt input.

Sådan er kortet opbygget

Adskil problemforståelse, kodeelementer og test. Skriv det forventede resultat, før testen køres.

> **Vær opmærksom på dette**
> At programmet kører uden fejlmeddelelse, beviser ikke, at resultatet er korrekt. Test også grænseværdier.

Prøv selv

Planlæg et program, der accepterer point fra 0 til 100. Angiv forventet resultat for 0, 50, 100, −1 og 101.

To spørgsmål at besvare

Hvorfor teste 101 ved en grænse på 100?

Værdien er uden for intervallet og prøver valideringen.

Hvad er en algoritme?

Algoritmen beskriver den proces, der kan udtrykkes i kode.

Kilder

developer.mozilla.org
https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Learn_web_development/Core/Scripting/What_is_JavaScript

Originalt øvelsesmateriale udarbejdet af Studera.ai. Udforsk på studera.ai/da/ressourcer/mindmap-eksempler.